[**Como Jogar Detetive**](http://www.viucomosefaz.com.br/infantil/jogos/como-jogar-detetive)

**/Site:** **http://www.viucomosefaz.com.br/infantil/jogos/como-jogar-detetive**

Que tal aprender a jogar um clássico? Neste artigo ensinaremos como jogar detetive de tabuleiro com as regras e apresentaremos a versão do jogo em cartas.

Detetive é um jogo de tabuleiro criado pela Waddingtons, na Inglaterra, em 1949. E trazido ao Brasil pela Estrela. O jogo de tabuleiro simula uma mansão, vários cômodos e muitos objetos. O objetivo é descobrir qual dos seis suspeitos (dos quais nomes são ou lembram cores conhecidas), qual das seis armas e qual dos nove lugares estão envolvidos no crime de assassinato.

**Como jogar detetive – O jogo**

No começo do jogo, 3 cartas (suspeito, arma e local) são selecionadas aleatoriamente e colocadas em um envelope, para que ninguém as veja. Estas cartas revelarão, a identidade do assassino, o objeto usado no crime e o local onde aconteceu o assassinato. O restante das cartas são dadas aos participantes.

O objetivo é resolver o crime, isso ocorre quando alguém descobre quais são as cartas que estão dentro do envelope. No total existem 6 suspeitos, 6 armas e 9 locais, que combinados resultam em um total de 324 possibilidades. Durante o jogo, um jogador por vez palpita quais as três cartas que ele acha que está no envelope. Os outros participantes devem desmentir o palpite, exibindo uma das cartas que faça parte do palpite, provando que tal carta não pode estar no envelope. A carta deve ser mostrada apenas a quem palpitou.

Quando um dos jogadores achar que desvendou o crime, faz uma acusação, na qual diz em definitivo quem é o autor do crime, qual o objeto usado, e em qual cômodo ocorreu o assassinato. O acusador deve verificar as cartas contidas no envelope, mas em segredo. Caso ele tenha acertado, é o vencedor do jogo. Se ele tiver errado, estará eliminado, apenas podendo desmentir o palpite dos outros participantes.

**As cartas do jogo**

São três tipos de carta (Suspeitos, Armas e Locais) as cartas de suspeitos tem cores para diferenciá-las:

**Suspeitos**

* Coronel Mostarda (amarelo)
* Dona Branca (branco)
* Sr. Marinho (azul)
* Dona Violeta (lilás)
* Professor Black (preto)
* Srta. Rosa (vermelho)

**Armas**

* Castiçal
* Cano
* Chave inglesa
* Corda
* Punhal
* Revólver

**Cômodos**

* Biblioteca
* Cozinha
* Escritório
* Hall
* Sala de estar
* Sala de jantar
* Sala de música
* Salão de festas
* Salão de jogos

**Como jogar detetive - Outras versões**

O jogo Detetive foi lançado em outras versões pela Estrela, com as mesmas regras, mas agora com 8 armas (arma química, espingarda, pá, faca, veneno, pé-de-cabra, soco inglês e tesoura), 8 suspeitos (Sr. Marinho, Dona Branca, Srta. Rosa, Dona Violeta , Mordomo James, Tony Gourmet, Sérgio Soturno e Sargento Bigode) e 11 lugares. Os suspeitos não tem mais cores, e sim profissões. O jogo passa a acontecer em uma cidade do interior e não em uma mansão como antes.

**Jogo detetive de cartas**

A Winning Moves lançou uma versão de cartas do jogo Detetive. O Clue: Mystery At Sea Card Game possui 19 suspeitos, cartas das armas e aposentos, 7 peças, caderninho de detetive e tabuleiro com iate. O crime aconteceu num iate e só você vai poder identificar o assassino, o lugar do assassinato e a arma utlizada!

**Curiosidades sobre o jogo detetive**

O jogo foi ao cinema com um filme chamado “Os Sete Suspeitos”. Em versões antigas da Estrela, a história do filme aparece na própria caixa do jogo. Confirmando que o filme foi inspirado no jogo e não o contrário.